



Apstiprināts 14.01.2022

Projekta koordinatore Zane Feldmane

Pasākuma “GreenTech hakatons” nolikums

1. VISPĀRĪGĀ INFORMĀCIJA

- 1.1. GreenTech hakatonu (turpmāk - Pasākums) organizē Zaļo un Viedo tehnoloģiju Klasteris, sadarbībā ar Latvijas Biozinātņu un tehnoloģiju universitāti, projekta 1.1.1.3/21/A/007 “LLU studentu inovāciju prasmes un uzņēmējspēju veicināšana” ietvaros.
- 1.2. Pasākuma mērķis – palīdzēt ideju autoriem un problēmjautājumu potenciālajiem risinātājiem atrast savus komandas biedrus un palīdzēt studentiem izstrādāt idejas attīstības plānu.
- 1.3. Pasākums notiek klātienē, Jelgavā, kādā no Latvijas Biozinātņu un tehnoloģiju universitātes objektiem.
 - 1.3.1. Norises formāts var tikt mainīts atbilstoši ierobežojumiem valstī, saistībā ar COVID-19 izplatību.
- 1.4. Pasākums norisinās katra Studentu inovāciju programmas cikla ietvaros, vienu reizi, kopumā šādu pasākumu skaits - 4 (četri)
 - 1.4.1. Par konkrētu norises laiku un formātu informē Pasākuma organizatori savos informācijas kanālos vismaz 14 (četrpadsmit) dienas pirms pasākuma norises.
- 1.5. Pasākuma dalībniekiem tiek nodrošinātas darba telpas, ēdināšana, kafija, tēja, uzkodas, kā arī pieredzējušu nozaru ekspertu un mentoru atbalsts.
- 1.6. Pasākuma kontaktpersonas:
 - 1.6.1. Zane Feldmane, zanafeldmane.kbi@gmail.com, +371 22494616.
 - 1.6.2. Dana Liniņa, dana@greentechlatvia.eu, +371 28327089.

2. PASĀKUMA DALĪBNIKĒKI UN PIETEIKŠANĀS KARTĪBA

- 2.1. Pasākuma mērķa grupas - bakalaura, profesionālās augstākās izglītības, maģistra, doktora un rezidentūras studiju programmās studējošie, Latvijas augstākās izglītības institūcijās.
- 2.2. Pieteikšanās anketu dalībnieki aizpilda tiešsaistē, kura ir pieejama Pasākuma organizatoru plašsaziņas informācijas kanālos.
- 2.3. Dalībnieks Pasākumā var piedalīties individuāli vai ar savu komandu.
- 2.4. Pieteikumā jānorāda konkrētais izaicinājums, kura kontekstā komanda vai indivīds vēlas attīstīt risinājumu vai arī jāatzīmē, ka students ieradīs ar savu biznesa ideju.
- 2.5. Maksimālais dalībnieku skaits komandā ir līdz 7 (septiņām) personām.



2.6. Pasākuma dalībniekiem ir jāievēro visas, uz pasākuma brīdi, valstī noteiktās epidemioloģiskās prasības, lai pasargātu sevi un citus pasākuma dalībniekus no COVID-19 izplatības.

2.6.1.1. Iesniedzot pieteikumu dalībai hakatonā, pieteikuma iesniedzējs un saistītās personas piekrīt personas datu apstrādei, kā arī apliecina, ka komanda ir iepazinusies ar Pasākuma nolikumu.

3. UZVARĒTĀJA NOTEIKŠANA UN VIENREIZĒJĀ STIPENDIJA

3.1. Pasākuma laikā izstrādātos risinājumus vērtēs Pasākuma organizatoru izveidota Komisiju, kura noteiks uzvarētāju GreenTech hakatonā

3.2. Komisijas sastāvu 5 (piecu) cilvēku sastāvā katrā no Pasākumiem izvirza Pasākuma organizatori;

3.2.1. Komisijas sastāvā tiek iekļauti Latvijas vai ārvalstu eksperti ar atbilstošu zinātnisko un biznesa attīstības kompetenci un pieredzi.

3.3. Pasākuma laikā izstrādātie risinājumi tiks vērtēti ar vērtēšanas kritēriju punktu sistēmu. Vērtēšanas kritēriji tiks izskaidroti dalībniekiem pirms Pasākuma norises detalizētāk.

3.4. Vērtēšanas kritēriji (Pielikums nr.1):

3.4.1. Priekšrocības un konkurētspēja (3 punkti);

3.4.2. Attīstības perspektīvas (3 punkti);

3.4.3. Inovācija/ unikalitāte (5 punkti);

3.4.4. Prezentācija (3 punkti);

3.4.5. Zaļā perspektīva (3 punkti).

3.5. Pasākuma uzvarētājs tiek noteikts ar Komisijas lēmumu. Komisijas lēmumu ieraksta protokolā, ko paraksta viens Komisijas noteikts pārstāvis.

3.6. Komisijas lēmums nav apstrīdams. Komisija patur tiesības par vienreizējās stipendijas dalīšanu pēc saviem ieskatiem un novērtējumiem.

3.7. Labāko ideju autoriem tiks piešķirta vienreizējā stipendija, kuras kopējais fonds ir 3000.00 EUR apmērā.

3.8. Vienreizējās stipendijas tiks izmaksātas atbilstoši nolikuma "Par GreenTech hakatona vienreizējās stipendijas piešķiršanu" kārtībā.

4. CITA INFORMĀCIJA

4.1. Hakatona organizatori patur tiesības nodrošināt noslēguma prezentāciju un apbalvošanas ceremonijas norisi.

4.2. Pasākuma organizatoriem ir tiesības publicēt gan pieteikšanās periodā iesūtītās idejas, gan Pasākuma laikā izstrādātos risinājumus, ar atsauci uz to autoriem.

NACIONĀLAIS
ATTĪSTĪBAS
PLĀNS 2020



EIROPAS SAVIENĪBA
Eiropas Reģionālās
attīstības fonds

I E G U L D Ī J U M S T A V Ā N Ā K O T N Ē



ZAĻO UN VIEDO
TEHNOĻĪJU KLASTERIS



Pasākuma "GreenTech hakatons" nolikuma

Pielikums Nr.1

	Maksimālais punktu skaits	Piezīmes
Priekšrocības un konkurētspēja	3	1 Punkts - Nav apzinātas produkta priekšrocības pret konkurentiem 2 Punkti - Ir veikta konkurentu analīze 3 Punkti - Ir veikta konkurentu analīze un ir definētas produkta/risinājuma priekšrocības pret konkurentiem un ir plāns, kā šīs priekšrocības izmantot
Attīstības perspektīvas	3	1 Punkts - Projekts/ komanda nerada pārliecību par tā attīstību pēc hakatona 2 Punkti - Projekts/komanda rada pārliecību par tā attīstību pēc hakatona 3 Punkti - Projektam/komandai ir izstrādāts attīstības plāns pēc hakatona
Inovācija/ unikalitāte	5	1 Punkts - Nav saskatāma inovācijas pazīme 2 Punkti - Ir saskatāmas inovācijas pazīmes 3 Punkti - Ir būtiskas inovācijas pazīmes uzņēmuma līmenī 4 Punkti - Ir būtiskas inovācijas pazīmes nacionālā līmenī 5 Punkti - Ir būtiskas inovācijas pazīmes starptautiskā līmenī
Prezentācija	3	1 Punkti - Runātājs nepārzin tēmu un saturu. Ideja/izaicinājums ir aplūkots pavirši. Nav pārliecinošu atbilžu uz žūrijas jautājumiem. 2 Punkti - Runātājs orientējas tēmā un saturā. Ideja/izaicinājums aplūkot detalizēti. Var atbildēt uz jautājumiem. 3 Punkti - Runātājs padziļināti orientējas tēmā un pārliecinoši izklāsta ideju/izaicinājumu. Pārliecinoši un detalizēti spēj atbildēt uz žūrijas jautājumiem.
Zaļā perspektīva	3	0 Punkti - Komanda neorientējas idejas/ risinājuma ietekmē uz vidi 3 Punkti - Komanda orientējas idejas/ risinājuma ietekmē uz vidi